

Вот и сказке конец

а кто слушал – молодец!



«Зайцы и лиса»

Дети – «зайцы» стоят в кругу. Водящий-лиса ходит за кругом и говорит:

«Ох, растаял домик мой
Как же мне идти домой.
Надо к зайчику бежать
Его домик отобрать»

Подходит к домику одного из «зайчиков», стучится:

«Тук- тук- тук....
Серый заяка, выбегай
И со мною поиграй»

«Зайка» и «Лиса» бегут наперегонки за кругом: кто первый займет домик. Кто проиграл - тот становится «лисой».





«Муха - Цокотуха»

Дети стоят в кругу, взявшись за руки.

В центре - водящий в шапочке Мухи - Цокотухи.

Дети идут по кругу, проговаривая слова:

«Муха, Муха - Цокотуха

Позолоченное брюхо

В гости мы к тебе идем

Кого хочешь, приведем?

Может пчелок полосатых?

Или гусениц мохнатых?

Кровопийцев - комаров?

Или толстых червяков?»

Водящий в центре (Муха - Цокотуха) выбирает.

Если ребенок назвал пчелок, то дети летят по кругу и жужжат;

если гусениц - идут мелкими шагами;

если комариков - летят, произнося «з-з-з»;

если червяков - идут по кругу, попеременно наклоняя и поднимая туловище.

После каждого показа ведущий выбирает ребенка, который, по его мнению, выполняет движения лучше всех и он становится ведущим.



«Бармалей»

Выбирается водящий – Бармалей, ему одевается маска героя. Он подходит к детям со словами:

«Я добрейший Бармалей
Очень я люблю детей.
Кто пойдет со мной гулять:
Бегать, прыгать и скакать?»

Дети отходят от Бармалея, приговаривая:

«Не хотим с тобой идти,
Лучше нас ты догони!»

Дети убегают от Бармалея. Пойманных детей он уводит в свой «домик».

Затем игра продолжается с вновь выбранным водящим.



«Красная Шапочка»

Дети стоят в кругу со сцепленными руками.
В центре - водящий с закрытыми глазами, на
голове надета красная шапочка. Дети идут вокруг
«Красной Шапочки» и говорят:

«Маленькая девочка
Красненькая Шапочка
К бабушке с корзинкой шла
И ребяток здесь нашла.
Шапочку ты не снимай,
Кто позвал тебя, узнай?»

Ребенок, на которого указывает
воспитатель, зовет: «Красная Шапочка».

Водящий должен угадать, кто позвал,
назвать имя зовущего. Этот ребенок становится
новым водящим- «Красной Шапочкой».



«Волк и козлята»

Выбирается волк, остальные дети - козлята.

Дети - козлята прыгают по площадке, приговаривая:

«Мы веселые козлята
Озорные все ребята,
Не боимся никого
Кроме волка одного.
(подходят к волку)
Серый волк, не зевай
Нас скорее догоняй»

«Волк» догоняет «козлят». Кого поймал (осалил), тот приседает. Выигрывают те дети, которых « волк» не поймал. Затем выбирается новый « волк».



«Теремок»

Дети стоят в кругу – это теремок. Несколько детей одевают маски героев сказки: мышки, лягушки, зайца, волка, лисички и медведя. Дети поднимают руки, сцепленные друг с другом, и говорят:

«Вот стоит теремок
Он не низок, не высок.
Как войдет в него зверек,
Так захлопнется замок»

В это время дети в масках зверей вбегают в круг и выбегают из него. На слова воспитателя: «ХЛОП» дети опускают сцепленные руки. Кто попадется, перестаёт быть «зверьком» и встает в теремок с остальными детьми. Игра проводится, пока не останется самый ловкий герой сказки.



Картотека подвижных игр со сказочными героями

